

Regolamento_Wushu Punch



Slot a 5 rulli e 20 linee

Lo scopo del gioco **Wushu Punch™** è ottenere una combinazione vincente di simboli dopo la rotazione dei rulli.




SCHEMATA PRINCIPALE

Istruzioni di gioco

- Il numero delle linee di pagamento attive è sempre impostato su 20.
- La puntata totale è pari a 10x il valore del gettone.
- Nella schermata introduttiva, premi **INIZIA** per avviare la partita.
- Usa i pulsanti + e - per selezionare la puntata totale.
- Premi **GIRA** per fare girare i rulli con la puntata attuale; premi nuovamente il pulsante durante un giro per fermare i rulli.
- In caso di giro vincente, il campo della **VINCITA TOTALE** indica la somma dei premi delle linee e degli Scatter.
- Le vincite sono calcolate sulla base della tabella dei pagamenti.
- Per informazioni sulle linee di pagamento, premi  e scorri fino a **Linee Vincenti**.
- Premi  per attivare/disattivare alcune delle animazioni e dei suoni di vincita, facendo girare i rulli a velocità normale o accelerata.
- Per importare altro denaro nel gioco, premi **Aggiungi denaro** nella barra posta in basso.

Autoplay

- In modalità **Autoplay** i rulli girano automaticamente.
- Per visualizzare la lista delle opzioni, premere  e quindi selezionare il numero di giri da effettuare automaticamente.
- Durante la modalità **Autoplay** viene mostrato il numero di giri rimanenti.
- La modalità **Autoplay** termina quando:
 - I rulli hanno girato per il numero di volte indicato
 - Non si hanno fondi sufficienti per il prossimo giro.
 - È stata attivata una funzione.
- La modalità **Autoplay** può essere interrotta premendo **STOP**.



LINEE DI VINCITA

Linee di vincita

- Le linee attive sono indicate da cornici che compaiono sulle posizioni dei simboli di ogni rullo, come illustrato nella tabella dei pagamenti.
- Le vincite di linea possono essere assegnate su qualsiasi linea di pagamento e le combinazioni devono essere disposte su rulli adiacenti, da sinistra a destra, a partire dal primo rullo a sinistra. Le vincite di linea sono moltiplicate per il valore del tuo gettone.
- Viene pagata solo la vincita più elevata della Linee di vincita. Le vincite simultanee su Linee di vincita diverse vengono sommate.
- I simboli **Yin Yang**, **Ragazza con cornice dorata** e **Ragazza con cornice rossa** vengono valutati come simboli **Scatter**.
- Le vincite dei simboli **Yin Yang** possono essere assegnate da simboli disposti in qualsiasi posizione e su qualunque rullo. È pagata solo la vincita con simboli **Scatter Yin Yang** più alta.
- Le vincite dei simboli **Ragazza con cornice dorata** e **Ragazza con cornice rossa** possono essere assegnate da simboli disposti ovunque su rulli adiacenti, a partire dal primo rullo a sinistra.
- Le vincite dei simboli **Yin Yang**, **Ragazza con cornice dorata** e **Ragazza con cornice rossa** sono moltiplicate per la tua puntata totale.

Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consulta la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco.

Simbolo Wild

- Il simbolo **Wild** può sostituire qualsiasi altro simbolo, ad eccezione dei simboli **Yin Yang**, **Ragazza con cornice dorata** e **Ragazza con cornice rossa**, per ottenere la migliore combinazione possibile.
- Il simbolo **Wild** compare solo sui rulli 2, 3 e 4.

Simbolo Yin Yang

- 3 o più simboli **Yin Yang** ovunque attivano la **Funzione Partite Gratis**.

	3 o più simboli YIN YANG ovunque attivano la Funzione Partite Gratis.		
	5 £250,00		
	4 £50,00		
	3 £5,00		
			
5 £30,00	5 £25,00	5 £20,00	
4 £10,00	4 £7,50	4 £6,00	
3 £2,50	3 £2,00	3 £1,50	
			
5 £15,00	5 £10,00	5 £10,00	
4 £4,00	4 £3,00	4 £3,00	
3 £1,50	3 £1,00	3 £1,00	

PREMI GIRA PER AVVIARE IL GIOCO



			
5	£10,00	5	£10,00
4	£3,00	4	£3,00
3	£1,00	3	£1,00

TABELLA DEI PAGAMENTI (per una giocata di € 5,00)

Simboli Ragazza con cornice dorata e Ragazza con cornice rossa

- Le combinazioni formate da 3 simboli **Ragazza con cornice dorata** e **Ragazza con cornice rossa** disposti ovunque su rulli adiacenti, a partire dal primo rullo a sinistra, assegnano un premio casuale per ognuno dei primi 3 rulli durante la partita principale e le **Partite Gratis**.
- Le combinazioni formate da 4 simboli **Ragazza con cornice dorata** e **Ragazza con cornice rossa** disposti ovunque su rulli adiacenti, a partire dal primo rullo a sinistra, assegnano un premio casuale per ognuno dei primi 4 rulli durante la partita principale e le **Partite Gratis**.
- I premi in palio per un rullo su cui è presente un simbolo **Ragazza con cornice rossa** sono: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x e 8x la puntata totale.
- I premi in palio per un rullo su cui è presente un simbolo **Ragazza con cornice dorata** sono: 10x, 15x, 20x (MINI), 100x (MINOR) e 500x (MAJOR) la puntata totale.
- Se una combinazione di simboli **Ragazza con cornice dorata** e **Ragazza con cornice rossa** si ferma occupando tutti e 5 i rulli, viene attivata la funzione **Strike and Spin**.

Partite gratis

- Quando 3 o più simboli **Yin Yang** si fermano contemporaneamente su qualsiasi punto dei rulli, viene attivata la funzione **Partite Gratis**.
- Sono assegnate 10 **Partite Gratis**.
- Durante le **Partite Gratis**, tutti i simboli **A, K, Q** e **J** vengono rimossi dai rulli.
- Durante le **Partite Gratis**, se 3 o più simboli **Yin Yang** si fermano contemporaneamente su qualsiasi punto dei rulli, vengono assegnate altre 10 **Partite Gratis**.
- Le **Partite Gratis** sono giocate con la stessa puntata piazzata nel giro che le ha attivate.
- Durante le **Partite Gratis** è possibile attivare la funzione **Strike and Spin**.

Funzione Strike and Spin

- Quando una combinazione di simboli **Ragazza con cornice dorata** e **Ragazza con cornice rossa** si ferma contemporaneamente e ovunque sui rulli, viene attivata la funzione **Strike and Spin**.
- All'inizio della funzione, ogni simbolo attivante rivela un premio casuale per il rullo.
- Questo premio viene indicato nel contatore posto al di sotto di ogni rullo e aggiunto al contatore della funzione visibile in alto.
- I premi in palio per un rullo su cui è presente un simbolo **Ragazza con cornice rossa** sono: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x e 8x la puntata totale.
- I premi in palio per un rullo su cui è presente un simbolo **Ragazza con cornice dorata** sono: 10x, 15x, 20x (MINI), 100x (MINOR) e 500x (MAJOR) la puntata totale.
- Vengono assegnati 3 Respin.

- Durante ogni Respin, l'unico simbolo attivo è quello interamente impilato della **Ragazza con cornice dorata**.
- Se un simbolo impilato della **Ragazza con cornice dorata** si ferma su un rullo durante un Respin, coprendo tutte le posizioni del rullo corrispondente, tutti e 5 i premi indicati al di sotto di ogni rullo vengono nuovamente aggiunti al contatore della funzione.
- Se un simbolo impilato della **Ragazza con cornice dorata** si ferma su un rullo durante un Respin, non coprendo tutte le posizioni del rullo corrispondente, al contatore della funzione sarà aggiunto solo il premio posto al di sotto di quel rullo. Il simbolo della **Ragazza con cornice dorata** si sposterà quindi per occupare interamente il rullo.
- Se un simbolo impilato della **Ragazza con cornice dorata** si ferma su un rullo durante un Respin, il numero di Respin viene riportato a 3 e il simbolo della **Ragazza con cornice dorata** viene mantenuto per il resto della funzione.
- Se tutti e 5 i rulli vengono occupati da simboli della **Ragazza con cornice dorata**, vengono attivati 3 Respin speciali in cui gira solo il rullo centrale. Se un simbolo della **Ragazza con cornice dorata** si ferma sui rulli durante questi Respin speciali, il premio **GRAND** (pari a 2.000x la puntata totale) viene aggiunto al contatore della funzione e i Respin terminano.
- Al termine dei Respin, viene assegnato il valore indicato nel contatore della funzione e quest'ultima termina.

Nota sulle disconnessioni

- In caso di disconnessione da internet durante:
 - un giro, questo sarà completato automaticamente e le eventuali vincite saranno aggiunte al saldo;
 - una funzione Bonus o un giro attivante, il giocatore verrà automaticamente indirizzato alla funzione dopo essersi riconnesso al gioco;
 - la modalità Autoplay, il giro sarà automaticamente completato ma non ne inizieranno altri.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95.99%**.